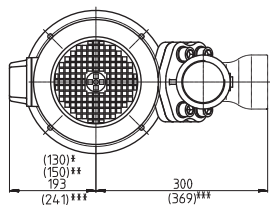
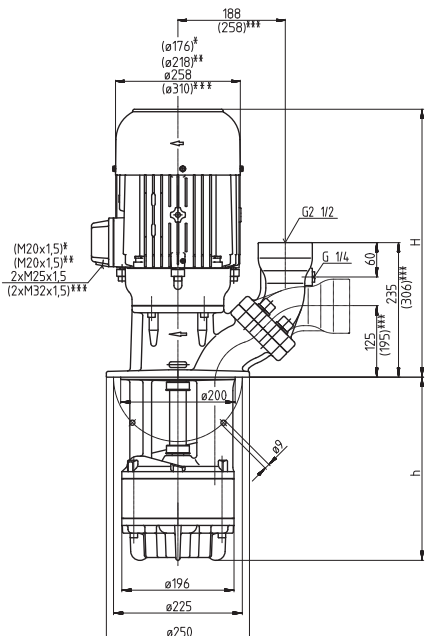


Pompe sommerse aspiranti

SGL801...804

Giranti assiali / semiaperte

SGL801, 802 SGL803, 804



- *) Dimensioni valide per SGL801
- **) Dimensioni valide per SGL802
- ***) Dimensioni valide per SGL804

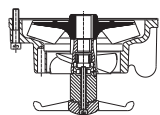
Tipo	Portata con pre-valenza l/min / m	Maggiorazione H mm	Profondità di immersione h mm	Peso kg	Potenza kW	Tensione 3~ V	Frequenza Hz	Corrente A	№ di giri 1/min
SGL801/220	500/12	464	220	51	2,6	220-240	50	9,30	2880
	320		320	54					
	450		450	58	2,94	460	60	5,1	3480
	570		570	62					
	770		770	74					
	1000		1000	81					
SGL802/290	500/25	533	290	76	5,5	220-240	50	18,9	2915
	390		390	80					
	520		520	83	6,3	460	60	10,4	3510
	640		640	86					
	840		840	99					
	1070		1070	105					
SGL803/360	500/35	612	360	121	9,0	380-415	50	16,7	2955
	460		460	124					
	590		590	127	10,3	460	60	15,8	3550
	710		710	131					
	910		910	144					
SGL804/430	500/46	620	430	151	13,0	380-415	50	24,2	2960
	530		530	154					
	660		660	159	15,0	460	60	23,6	3560
	780		780	162					
	980		980	177					

Pompe sommerse aspiranti

della serie SGL "con sistema di disaerazione ad aspirazione BRINKMANN" brevettato sono ideali per convogliare lubrificanti con forti inclusioni d'aria (oli da rettifica) che si formano nella lavorazione con elevata velocità per esempio alla mola.

Le pompe sommerse aspiranti di questo tipo ottengono uno stato di convogliamento stabile non appena il liquido copre l'apertura di aspirazione.

Serie SGL con **flangia intercambiabile** a scelta per il tubo di raccordo verticale oppure orizzontale con **raccordo per manometro G 1/4**.



Pompe della serie SGL801 sono disponibili optional con girante montato a monte per rompere i grovigli di trucioli.



Campo d'impiego

Fluidi convogliati
emulsioni refrigeranti
olio refrigerante e olio da taglio
olio da rettifica
Viscosità cinematica
...45 mm²/s (45 cSt)
Temperatura di convogliamento
0...80° C

Esecuzione

Corpo pompa	ghisa grigia
Corperchio	ghisa grigia
Giranti assiale	acciaio fuso
Giranti radiale	acciaio fuso
Albero	acciaio

